

Μαθητική στασιότητα: **www.monopoly.com**

ΣΤΗΣΤΕ!

1 Διαλέξτε έναν παίκτη για να είναι ο Τραπεζίτης. Ο τραπεζίτης είναι υπεύθυνος για:

- Τα χρήματα της Τράπεζας
- Τις Παγίδες Φαντασμάτων
- Τις Μονάδες Φυλάκισης
- Τις Κάρτες Συμβολαίου
- Τους πλειστηριασμούς

Και ο τραπεζίτης μπορεί να παίξει, αλλά πρέπει να κρατά τα χρήματά του χωριστά από εκείνα της Τράπεζας.

2 Ο Τραπεζίτης μοιράζει σε κάθε παίκτη:

	x 5
	x 1
	x 2
	x 1
	x 1
	x 4
	x 2

(Σύνολο = 1.500)

Κρατήστε τα υπόλοιπα χρήματα στο κουτί σαν Τράπεζα.



3 Ανακατέψτε τις Κάρτες Περιπλανώμενης Ομίχλης και τοποθετήστε τις, στραμμένες προς τα κάτω, στη Βάση Καρτών Παγίδας Φαντασμάτων!

Κάθε παίκτης επιλέγει ένα πόνι και το τοποθετεί στη θέση ΑΦΕΤΗΡΙΑ.

Τοποθετήστε τα ζάρια δίπλα στο ταμπλό.

ΠΑΙΞΤΕ!

Ποιος είναι ο νικητής!

Κάτι παράξενο κυκλοφορεί στην περιοχή... Και φώναξαν εσάς! Περιηγηθείτε στην Πόλη της Νέας Υόρκης, κερδίστε συμβόλαια παγίδευσης φαντασμάτων και συνεργαστείτε για να αντιμετωπίσετε τον Slimer, Stay Puft και άλλα υπερφυσικά όντα. Κυκλοφορούν πολλές αναφορές για φαντάσματα στην περιοχή, γι' αυτό διατηρήστε την ψυχραιμία σας – και μην σκέφτεστε λιχουδιές. Εάν είστε ο τελευταίος παίκτης που έχει κάποια χρήματα όταν όλοι οι άλλοι παίκτες έχουν χρεοκοπήσει, είστε ο νικητής! (Κι επίσης έχετε σώσει τη ζωή εκατομμυρίων ψηφοφόρων!)

Ποιος παίζει πρώτος;

Κάθε παίκτης ρίχνει τα δύο ζάρια. Ο παίκτης με τη μεγαλύτερη ζαριά ξεκινά και το παιχνίδι συνεχίζεται προς τα αριστερά.

Όταν έρθει η σειρά σας

1. Ρίξτε και τα δύο ζάρια.
2. Μετακινήστε το πόνι σας όσες θέσεις φέρατε στα ζάρια.
3. Σε ποιο τετράγωνο βρεθήκατε; Ακολουθήστε τους κανόνες που ισχύουν για το συγκεκριμένο τετράγωνο. Βλ. ΤΑ ΤΕΤΡΑΓΩΝΑ ΣΤΟ ΤΑΜΠΛΟ.

Φέρατε «διπλές»:

Ξαναρίξτε τα ζάρια και παίξτε ακόμα μία φορά.

Προσοχή! Αν φέρετε διπλές 3 φορές συνεχόμενα, τηγανίστε κατευθείαν στη φυλακή! Δεν παίζετε τη ζαριά που φέρατε την 3η φορά.

4. Η σειρά σας έχει τελειώσει. Περάστε το ζάρι στον παίκτη στα αριστερά σας.

Αρχίστε να παίζετε!

Αυτά είναι όλα όσα χρειάζεται να ξέρετε, επομένως, συνεχίστε— κανένα φάντασμα δεν μπορεί να σας φοβίσει. Κάθε φορά που σταματάτε σε ένα τετράγωνο, ανατρέξτε στις οδηγίες για να δείτε τι σημαίνει.

ΤΑ ΤΕΤΡΑΓΩΝΑ ΣΤΟ ΤΑΜΠΛΟ

ΣΥΜΒΟΛΑΙΑ

Ελεύθερα Συμβόλαια

Όταν βρεθείτε σε ένα τετράγωνο με ένα ελεύθερο συμβόλαιο, πρέπει να το αγοράσετε ή να το βγάλετε σε πλειστηριασμό.

Θέλετε να το αγοράσετε;

Πληρώστε την τιμή που αναγράφεται στο τετράγωνο θέσης του ταμπλό και πάρτε την Κάρτα Συμβολαίου από την Τράπεζα.

Δεν θέλετε να το αγοράσετε;

Τότε ο τραπεζίτης πρέπει να βγάλει το συμβόλαιο σε πλειστηριασμό. Οι προσφορές ξεκινούν από 10 και οποιοσδήποτε παίκτης μπορεί να αυξήσει την προσφορά κατά 1 το λιγότερο. Δεν χρειάζεται να ακολουθήσετε τη σειρά του παιχνιδιού και ο Τραπεζίτης σταματά τον πλειστηριασμό όταν **κανένας** παίκτης δεν θέλει να ανεβάσει άλλο την προσφορά. Ο παίκτης που υποβάλλει την υψηλότερη προσφορά πληρώνει το αντίστοιχο ποσό στην Τράπεζα. Εάν κανείς δεν θέλει το συμβόλαιο, δεν υπάρχει πρόβλημα. Κανείς δεν πληρώνει τίποτα και η Κάρτα Συμβολαίου παραμένει στην Τράπεζα.

Συνκεντρώστε τετράνωνα με το ίδιο χρώμα!

Όταν αποκτήσετε όλα τα συμβόλαια του ίδιου χρωματικού σετ:

- Μπορείτε να διπλασιάσετε τις αμοιβές παγίδευσης φαντασμάτων σε αυτά τα συμβόλαια!
- Μπορείτε να προσθέσετε Παγίδες Φαντασμάτων και Μονάδες Φυλάκισης για να χρεώσετε ακόμα μεγαλύτερες αμοιβές! Βλ. ΣΥΣΤΕΥΕΣ ΠΑΓΙΔΕΥΣΗΣ ΦΑΝΤΑΣΜΑΤΩΝ.

Όταν βρεθείτε σε ένα τετράγωνο συμβολαίου που έχει αγοράσει κάποιος άλλος, ο ιδιοκτήτης πρέπει να σας ζητήσει αμοιβή παγίδευσης φαντασμάτων. Αν το κάνει, πρέπει να πληρώσετε. Αν δεν το κάνει προτού ρίξει το ζάρι ο επόμενος παίκτης, δεν χρειάζεται να πληρώσετε!



Συμβόλαιο

Πληρώστε την αμοιβή που αναγράφεται στην Κάρτα Συμβολαίου για το συγκεκριμένο τετράγωνο.

ΤΕΤΡΑΓΩΝΑ ΔΡΑΣΗΣ

ΑΦΕΤΗΡΙΑ

Κάθε φορά που περνάτε ή βρίσκεστε στην ΑΦΕΤΗΡΙΑ, παίρνετε 200 από την Τράπεζα.

Περιπλανώμενη Ομίχλη

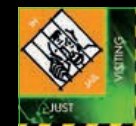
Πάρτε την κάρτα που βρίσκεται πάνω-πάνω στη σχετική δεσμίδα και κάντε αμέσως αυτό που αναγράφεται στην κάρτα. Όταν τελειώσετε, αφήστε την ανοιχτή δίπλα στη Θήκη Καρτών Παγίδας Φαντασμάτων.

ECTO-1

Όταν βρεθείτε σε ένα τετράγωνο ECTO-1, μπορείτε να πληρώσετε προκαταβολικά στην Τράπεζα 50 για να φάτε σε οποιοδήποτε τετράγωνο που βρίσκεται ανάμεσα στο ECTO-1 και στο επόμενο. Ακολουθήστε τους κανόνες για το τετράγωνο όπου βρίσκεστε και η σειρά σας ολοκληρώνεται. Δεν παίρνετε 200 περνώντας από την ΑΦΕΤΗΡΙΑ. Αν δεν θέλετε να μετακινηθείτε καθόλου, μπορείτε να μείνετε στο τετράγωνο όπου βρίσκεστε και να ολοκληρώσετε τη σειρά σας.

Υπερφυσικό Όν

Όταν βρεθείτε σε ένα τέτοιο τετράγωνο, πρέπει να συνεργαστείτε με τον παίκτη στα αριστερά σας για να αντιμετωπίσετε ένα υπερφυσικό όν. Γι' αυτή την αναμέτρηση, και εσείς και εκείνος πρέπει να ρίξετε χωριστά ένα ζάρι. Αν το άθροισμα των ζαριών σας είναι ίσο ή μεγαλύτερο από τη ζαριά που αναγράφεται στο τετράγωνο, κερδίζετε την αναμέτρηση και **εισπράττετε και οι δύο** το αντίστοιχο ποσό χρημάτων από την Τράπεζα. Αν το άθροισμα των ζαριών σας είναι μικρότερο, χάνετε και πρέπει και **οι δύο να πληρώσετε** το αντίστοιχο ποσό στην Τράπεζα.



Ελεύθερη Στάθμευση

Ηρεμήστε! Εδώ το μόνο που μπορεί να συλλέξετε είναι σπόρια, μούχλα και μύκητες. Τίποτα δεν συμβαίνει εδώ.

Απλός επισκέπτης

Μην ανησυχείτε, ο δήμαρχος έβαλε κάποια μέσα. Εάν βρεθείτε εδώ, τοποθετήστε το πόνι σας στην ενότητα «Απλός επισκέπτης».

Πήγαμε στη φυλακή

Μετακινήστε το πόνι σας στο τετράγωνο «Φυλακή» αμέσως! Δεν παίρνετε 200 περνώντας από την ΑΦΕΤΗΡΙΑ. Η σειρά σας έχει τώρα τελειώσει. Μπορείτε ακόμα να εισπράττετε αμοιβές παγίδευσης φαντασμάτων, να αγοράσετε Παγίδες Φαντασμάτων και Μονάδες Φυλάκισης, να υποθηκέψετε και να συναλλάσσετε ενώ είστε στη Φυλακή.

Πώς βγαίνω από τη Φυλακή;

Έχετε 3 επιλογές:

1. **Πληρώστε 50** πριν παίξετε όταν έρθει η σειρά σας και, στη συνέχεια, ρίξτε το ζάρι και κινηθείτε κανονικά.
2. **Χρησιμοποιήστε μια κάρτα Βγες από τη φυλακή** πριν παίξετε όταν έρθει ξανά η σειρά σας, εφόσον έχετε τέτοια κάρτα (ή αγοράστε μία από κάποιον άλλον παίκτη σε μια συμφωνημένη τιμή). Τοποθετήστε την κάρτα, ανοιχτή, δίπλα στη Βάση Καρτών Παγίδας Φαντασμάτων, ρίξτε το ζάρι και κινηθείτε.
3. **Φέρτε διπλή ζαριά** στον επόμενο γύρο. Εάν φέρετε διπλές, βγαίνετε από τη φυλακή! Χρησιμοποιήστε τη ζαριά για να μετακινηθείτε και η σειρά σας ολοκληρώνεται. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μέχρι και 3 γύρους για να φέρετε διπλές. Εάν δεν φέρετε διπλές και στον τρίτο γύρο που βρίσκεστε στη Φυλακή, πληρώστε 50 και χρησιμοποιήστε την τελευταία ζαριά για να μετακινηθείτε.